Clase AgendaNode

Línea 17: Se asigna el valor p a info

Línea 18: Se asigna el valor siguiente a sig

----------------------------------------------------------------------

Línea 16-19: El constructor de la clase AgendaNode asigna los valores de p a la variable info y de siguiente a la variable sig

----------------------------------------------------------------------

Línea 13: Se crea la variable info de tipo Entry

Línea 14: Se crea la variable sig de tipo AgendaNode

-----------------------------------------------------------------------

Línea 12-20: La clase AgendaNode tiene como variables info y sig, y un constructor

Clase Agenda

Línea 27: Se asigna el valor null a first

Línea 28: Se asigna el valor 0 a numEntries

Línea 26-29: El constructor de la clase Agenda asigna el valor null a first y asigna el valor 0 a numEntries

------------------------------------------------------------

Línea 47: Se asigna el valor true a found

Línea 46-48: Si el valor de cur.info.getName() es igual al valor de p.getName(), entonces, pone la variable found a true

Línea 50: Asigna el valor de cur.sig a cur

Línea 45-51: Mientras que cur no sea null y found sea false, si el valor de cur.info.getName() es igual al valor de p.getName(), entonces, pone la variable found a true, y por último asigna el valor de cur.sig a cur

--------------------------------------------------------------

Línea 44: Asigna el valor first a cur

Línea 43-52: Si first no vale null, entonces asigna el valor first a cur y mientras que cur no sea null y found sea false, si el valor de cur.info.getName() es igual al valor de p.getName(), entonces, pone la variable found a true y asigna el valor de cur.sig a cur

---------------------------------------------------------------

Línea 55: first invoca el constructor AgendaNode, con parámetros p y first

Línea 56: Se devuelve true

Línea 58: Se devuelve false

------------------------------------------------------------

Línea 54-56: Si found vale false, entonces first invoca el constructor AgendaNode, con parámetros p y first y se devuelve true

Línea 57-59: Si found vale true, entonces devuelve false

Línea 40: Se crea la variable cur de tipo AgendaNode

Línea 41: Se crea la variable found de tipo booleano y se inicializa con valor false

Línea 39-59: La función addEntry, inicializa variables, si first no es null, asigna a cur el valor de first y mientras cur sea null y found sea false, si el valor de cur.info.getName() es igual al valor de p.getName(), entonces, pone la variable found a true y por último va recorriendo la variable cur

--------------------------------------------------------------

Línea 70: Devuelve false

Línea 69-71: Si first vale null entonces devuelve false

Línea 75: Asigna el valor prev.sig a prev

Línea 74-76: Mientras prev.sig no sea null y prev.sig.info.getName() no sea igual a name, asigna el valor prev.sig a prev

---------------------------------------------------------------

Línea 79: Devuelve false

Línea 81: Asigna a prev.sig el valor de prev.sig.sig

Línea 82: Le resta 1 al valor de numEntries

Línea 83: Devuelve false

Línea 78-79: Si prev.sig es igual a null devuelve false

Línea 80-84: Si prev.sig no es igual a null asigna a prev.sig el valor de prev.sig.sig, le resta 1 al valor de numEntries y devuelve false

Línea 68-85: Comprueba si first es igual a null, entonces devuelve false. A la variable prev le asigna el valor first, mientras prev.sig no sea null y prev.sig.info.getName() no sea igual a name, asigna el valor prev.sig a prev y por último si prev.sig no es igual a null asigna a prev.sig el valor de prev.sig.sig, le resta 1 al valor de numEntries y devuelve false.

——————————————————————————————-

Línea 97: Asigna a p el valor de first.info

Línea 98: Asigna a first le asigna el valor siguiente

Línea 99: Le resta 1 a numEntries

Línea 96-100: Si first no es igual a null, entonces le asigna a p el valor de first.info, asigna a first le asigna el valor siguiente y le resta 1 a numEntries

Línea 94: Crea e inicializa la variable p a null

Línea 102: Devuelve p

Línea 93-103: Crea e inicializa la variable p a null, Si first no es igual a null, entonces le asigna a p el valor de first.info, asigna a first le asigna el valor siguiente y le resta 1 a numEntries y devuelve el valor de p

—————————————————————————————————————-

Línea 106: Devuelve numEntries

Línea 105-107: Devuelve numEntries

—————————————————————————————————————-

Línea 111: Devuelve true

Línea 110-111: Si el primer valor de la agenda es igual a null, entonces devuelve true

Línea 113: Devuelve false

Línea 112-114: Si el primer valor de la agenda no es igual a null, entonces devuelve false

Línea 109-115: La función isEmpty mira si el primer valor de agenda es igual a null, si lo es devuelve true, en caso contrario devuelve false

————————————————————————————————————

Linea 135: asigna a success el valor true

Línea 134-136: si success es falso, le asigna el valor true

Línea 137: llama a la función insertentry() de p con el parámetro cur.info

Línea 138: asigna a line el valor de p.getline()

Línea 139: llama a la función println() de output con el parámetro line

Línea 133-140: mientras cur no sea null, comprueba el valor de success, si es falso se le asigna el valor true, llama a la función insertentry() de p con el parámetro cur.info, asigna a line el valor de p.getline() y llama a la función println() de output con el parámetro line

Linea 124: se inicializa cur con el valor first

Línea 125: se crea la variable line de tipo string

Línea 126: se inicializa la variable success con el valor false

Línea 127:se inicializa p de tipo parser

Línea 129: se inicializa el fichero con parametro agendofile.txt

Linea 130:se incializa bufferescritura de tipo bufferedwriter con parametro fichero

Linea 131: se inicializa output de tipo printwriter con parametro bufferescritura

Línea 142: devuelve success

Linea 123-143: la función saveAgenda inicializa las variables cur con valor first, line, success y p, inicializa el fichero agendofile.txt con el buffer de escritura y el output, y mientras cur no sea null,comprueba el valor de success, si es falso se le asigna el valor true, llama a la función insertentry() de p con el parámetro cur.info, asigna a line el valor de p.getline() y llama a la función println() de output con el parámetro line. Al final de todo devuelve success

————————————————————————————————————